



# Cómo jugar YouKnow

Descarga la aplicación YouKnow desde Play Store o App Store.

En la aplicación: selecciona «My Language» (tu lengua materna o el idioma que mejor entiendes en la lista) en Configuración.

## REGLAS DEL JUEGO

La regla más importante en YouKnow™ es: ¡Dilo para jugarlo!

Juega una carta con el mismo color o número que la carta en la parte superior de la pila que está en la mesa. Puedes jugar libremente cualquier carta que desees, excepto cuando hay una carta especial en la parte superior. Y recuerda decir siempre lo que aparece en la carta. ¡Dilo para jugarlo!

Si no puedes jugar ninguna carta, roba 1–3 cartas, hasta que puedas jugar o tengas que pasar.

Si puedes jugar una carta, pero no conoces la palabra correspondiente al dibujo de la carta, escríbela para que la vean los demás jugadores. Los otros jugadores pueden decir la palabra correcta o puedes escanear el código QR de la carta para obtener la palabra. Como no has podido decir la carta, deberás retirar otra carta + 1 carta extra de la pila sobre la mesa. Lo mismo ocurre si dices una palabra que es incorrecta para la carta en cuestión. ¡Recuerda la próxima vez!

El jugador que se deshaga de todas sus cartas primero, gana. (Pero el verdadero ganador es el jugador que mejoró más ...)

JUGADORES/JUGADORAS	NAIPES
2–6	7

## CARTAS ESPECIALES

Hay 4 cartas especiales en YouKnow™. Nota: No puedes jugar una carta especial en tu última ronda.

## CARTA DE REGALO

Cuando juegas la carta de regalo, puedes regalar cualquiera de tus cartas a un jugador de tu elección.

## PLUS 2 CARTA

Cuando juegas la carta Plus 2, el siguiente jugador tiene que robar 2 cartas del mazo sobre la mesa. Ese jugador todavía puede jugar su turno.

## CARTA DE ESCANEO

Cuando juegas la carta de escaneo, puedes escanear una carta en tu mano. O puedes optar por jugarla como una carta Plus 1, para que el próximo jugador robe 1 carta del mazo de la mesa.

## CARTA DE DESAFÍO

Cuando juegas la carta de desafío, puedes jugar otra carta «normal», y el siguiente jugador tiene que decir esa carta. O bien él o ella tendrá que escanear la carta, tomarla y robar 1 carta extra del mazo. Él (ella) todavía juega su turno. La carta de desafío dura una ronda completa, donde el siguiente jugador tendrá que decir la carta que ha jugado el jugador anterior. Los jugadores pueden jugar cualquier carta no especial en la ronda de desafío, independientemente del color o del número.



**BonoLingo**  
Makes People Talk

© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo ♦ Norge

Images © Shutterstock