



# Como Jogar YouKnow

Faça download da app YouKnow na Play Store ou App Store.

Na app: Defina «My Language» (a sua língua materna, ou outra língua que compreenda melhor na lista) em Definições.

## REGRAS DO JOGO

A regra mais importante no YouKnow™ é: Diz Para Jogar!

Jogue uma carta com a mesma cor ou número da carta no topo do baralho na mesa. Exceto quando há uma Carta Especial no topo – então é livre de jogar qualquer carta que queira. E lembre-se de dizer sempre aquilo que está representado na carta. Diz para Jogar!

Se não conseguir jogar nenhuma carta, apanhe 1-3 cartas até que consiga jogar – ou tenha de passar.

Se puder jogar uma carta, mas não souber o termo representado na mesma, então pouse-a para os outros jogadores verem. Ou eles sabem o termo correto e o dizem, ou pode fazer scan do código QR da carta para o termo.

Como não foi capaz de dizer o que estava na carta, tem de voltar a apanhar a carta + uma carta extra do baralho na mesa. O mesmo acontece caso diga o termo errado para a carta. Lembre-se dele para a próxima!

O jogador que se livrar das suas cartas primeiro, ganha. (Mas o verdadeiro vencedor é o jogador que melhorou mais...)

JOGADORAS/JOGADORAS	CARTÕES
2–6	7

## CARTAS ESPECIAIS

Existem 4 Cartas Especiais no YouKnow™. Nota: Não está autorizado a jogar uma Carta Especial na sua última jogada.

## CARTA PRESENTE

Quando joga a Carta Presente, pode dar uma das suas cartas a um jogador à sua escolha.

## CARTA MAIS 2

Quando joga uma Carta Mais 2, o jogador seguinte tem de apanhar 2 cartas do baralho na mesma. Esse jogador pode jogar o seu turno.

## CARTA DE SCAN

Quando joga a carta de scan, pode fazer scan de uma carta na sua mão. Ou pode escolher jogá-la como uma Carta Mais 1 em vez disso, para que o jogador seguinte apanhe 1 carta do baralho na mesa.

## CARTA DE DESAFIO

Quando joga a Carta de Desafio pode jogar ainda uma carta «normal», e o jogador seguinte tem de dizer a carta. Ele/ela tem de fazer scan da carta, ficar com ela e apanhar 1 carta extra do baralho. Ele/ela pode jogar o seu turno. A Carta de Desafio é válida o turno inteiro, onde o jogador seguinte tem de dizer a carta do jogador que jogou anteriormente. Os jogadores podem jogar qualquer Carta Não-especial no turno de Desafio, independentemente da cor ou número.



© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo ♦ Norge

Images © Shutterstock