



# Como Jogar YouKnow

Faça download do aplicativo YouKnow na Play Store ou App Store.

No aplicativo: Defina «My Language» (Escolha a sua língua natal, ou outra língua que compreenda melhor na lista) em Definições.

## REGRAS DO JOGO

A regra mais importante no YouKnow™ é: Fale Para Jogar!

Jogue uma carta com a mesma cor ou número da carta no topo do baralho na mesa. Exceto quando há uma Carta Especial no topo – então você poderá jogar qualquer carta que queira. E lembre-se de dizer sempre aquilo que está representado na carta. Fale para Jogar!

Se não conseguir jogar nenhuma carta, apanhe 1-3 cartas até que consiga jogar – Se não conseguir, você terá de passar.

Se puder jogar uma carta, mas não souber o termo representado na mesma, então pouse-a para os outros jogadores verem. Eles poderão tentar reconhecer o termo e dizer o seu nome, ou então escanear o código QR da carta para do termo. Como você não foi capaz de dizer o que estava na carta, terá de voltar a apanhar a carta + uma extra do baralho na mesa. O mesmo acontece caso diga o termo errado. Lembre-se dele para a próxima!

O jogador que se livrar das suas cartas primeiro, ganha. (Mas o verdadeiro vencedor é o jogador que melhorou mais...)

JOGADORAS/JOGADORAS	CARTÕES
2–6	7

## CARTAS ESPECIAIS

Existem 4 Cartas Especiais no YouKnow™. Nota: Não é permitido jogar uma Carta Especial na sua última jogada.

## CARTA PRESENTE

Ao jogar a carta presente, você pode dar uma das suas cartas a um jogador à sua escolha.

## CARTA MAIS 2

Ao jogar a carta +2, o jogador seguinte terá de apanhar 2 cartas do baralho na mesma. Esse jogador poderá então jogar o seu turno normalmente.

## CARTA DE SCAN

Ao jogar uma carta de scan, você poderá escanear uma carta na sua mão. Ou se quiser, poderá em vez disso jogá-la como uma Carta + 1, para que o jogador seguinte apanhe 1 carta do baralho na mesa.

## CARTA DE DESAFIO

Ao jogar a Carta de Desafio, jogue em seguida uma carta «normal», e o jogador seguinte tem de dizer a carta. Ele/ela terá de escanear a carta, ficar com ela e apanhar 1 carta extra do baralho. Ele/ela irá então jogar o seu turno. A Carta de Desafio é válida o turno inteiro, onde o jogador seguinte tem de dizer a carta do jogador que jogou anteriormente. Os jogadores podem jogar qualquer Carta Não-especial no turno de Desafio, independentemente da cor ou número.



**BonoLingo**  
Makes People Talk

© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo ♦ Norge

Images © Shutterstock