



YouKnow – spilleregler

Last ned YouKnow-appen fra Play Store eller App Store.

I appen velger du språket du ønsker å spille, og så velger du «My Language» til morsmålet ditt, eller alternativet du forstår best, i listen under Innstillinger.

SPILLEREGLER

Den viktigste regelen i YouKnow™ er: Say It to Play It!

Spill et kort med lik farge eller likt tall som kortet på toppen av bunken på bordet har. Unntaket er når det ligger et spesialkort på toppen av bunken på bordet – da står du fritt til å spille som helst kort. Husk at du alltid må si hva som er på kortet du legger. Say It to Play It!

Hvis du ikke kan spille noe kort, må du trekke 1–3 kort, til du får et kort du kan spille – eller må si pass.

Hvis du kan spille et kort, men ikke vet hva som er på kortet, kan du legge det ned, slik at de andre spillerne ser det. Enten kan de andre spillerne si hva som er på kortet, eller så kan du skanne kortets QR-kode for å få vite hva som er på kortet. Siden du ikke har visst hva som er på kortet, må du trekke det tilbake + 1 ekstra kort fra bunken på bordet. Det samme gjelder hvis du sier feil når du skal si hva som er på kortet. Husk hva det er til neste gang! Spilleren som blir kvitt alle sine kort først, vinner. (Men den virkelige vinneren er den som forbedrer seg mest. ...!)

SPILLERE	KORT
2–6	7

SPESIALKORT

Det er 4 forskjellige spesialkort i YouKnow™. NB: Du kan ikke spille et spesialkort på din siste runde.

GAVEKORT

Når du spiller gavekortet, kan du gi bort et av kortene du har på hånden, til en av de andre spillerne. Du kan fritt velge hvilket kort du vil gi bort og hvem du skal gi det til.

PLUSS 2-KORT

Når du spiller pluss 2-kortet, må nestemann trekke 2 kort fra bunken på bordet. Den som må trekke, får likevel spille sin tur.

SKANNEKORT

Når du spiller skannekortet, kan du skanne et av kortene du har på hånden, slik at du får vite hva det viser. Eller du kan velge å spille det som et pluss 1-kort, som gjør at nestemann må trekke 1 kort fra bunken på bordet.

UTFORDRINGSKORT

Når du spiller utfordringskortet, skal du også spille et «vanlig» kort, og nestemann må si hva som er på det kortet. Hvis nestemann ikke kan si kortet, må han/hun få vite hva som er på kortet (ved å få det fortalt eller skanne kortet), trekke det inn og i tillegg trekke 1 kort fra bunken. Han/hun får likevel spilt sin tur. Utfordringskortet varer en hel runde, der neste spiller må si hva forrige spiller legger. I utfordringsrunden kan spillerne spille hvilket som helst ikke-spesialkort, uavhengig av farge eller tall på kortet.



© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo ♦ Norge

Images © Shutterstock