



Come giocare a YouKnow

Scaricate l'app YouKnow dal Play Store o App Store.

Nel app: Impostate «My Language» (la vostra lingua madre o la lingua che capite di più nella lista) in Impostazioni.

REGOLE DI GIOCO

La regola più importante in YouKnow™ è: Dillo Per Giocarlo!

Giocate una carta con lo stesso colore o numero della carta in cima al mazzo sul tavolo. Tranne quando c'è una Carta Speciale – in quel caso siete liberi di usare qualsiasi carta che preferite. E ricordatevi di dire sempre ciò che è mostrato sulla carta. Dillo Per Giocarlo!

Se non potete mettere giù alcuna carta, prendete 1-3 carte fino a che non potete metterne giù una – o dovete passare.

Se potete giocare una carta, ma non conoscete il termine mostrato su di essa, allora mettetela giù così che la possono vedere anche gli altri giocatori. O potranno dirvi il termine corretto oppure potrete scansionare il codice QR della carta e ricevere il termine. Siccome però non siete stati in grado di dire la carta, dovrete riprendervi la carta + 1 carta extra dal mazzo sul tavolo. Lo stesso vale se dite il termine sbagliato per la carta. Ricordatelo la prossima volta!

Il giocatore che per primo riesce a liberarsi di tutte le sue carte, vince. (Ma il vero vincitore è il giocatore che è migliorato di più...)

GIOCATORI/ GIOCATRICI	CARTE
2-6	7

CARTE SPECIALI

Ci sono 4 carte speciali in YouKnow™. Attenzione: Non potete usare una Carta Speciale nel vostro ultimo turno.

CARTA REGALO

Usare la Carta Regola vi permette di dare qualsiasi delle vostre carte a un giocatore di vostra scelta.

CARTA PIÙ DUE

Giocare una Carta Più Due obbliga il prossimo giocatore a prendere due carte dal mazzo sul tavolo. Il giocatore può comunque giocare il proprio turno.

CARTA SCAN

Quando giocate la Carta Scan, potete scansionare una delle vostre carte. Oppure potete, invece, scegliere di giocarla come una Carta Più 1 e il prossimo giocatore dovrà prendere 1 carta dal mazzo sul tavolo.

CARTA SFIDA

Quando giocate una Carta Sfida, potete mettere giù un'altra carta "normale" e il prossimo giocatore deve dire quella carta. Oppure dovrà scansionare la carta, prenderla e prendere 1 carta extra dal mazzo. Lui/lei potrà comunque giocare il proprio turno. La Carta Sfida dura per un turno intero, dove il prossimo giocatore deve dire la carta messa giù dal giocatore precedente. Gli giocatori potranno giocare qualsiasi carta non speciale durante il turno di Sfida, indipendentemente dal loro colore o numero.



BonoLingo
Makes People Talk

© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo ♦ Norge

Images © Shutterstock