



Hoe YouKnow spelen

Download de YouKnow app uit de Play Store of App Store.

In de app: Stel «My Language» (je moedertaal, of de taal dat je best begrijpt in de lijst) bij Instellingen.

SPELREGELS

De belangrijkste regel in YouKnow™ is: zeg het spelenderwijs!

Speel met een kaart met hetzelfde kleur zoals de kaart op de bovenkant van de pak kaarten op tafel. Behalve wanneer er een Speciale Kaart vanboven ligt – dan ben je vrij om gelijk welke kaart te nemen. En onthoud om altijd te zeggen wat er wordt uitgebeeld op de kaart. Zeg het spelenderwijs!

Als je geen enkele kaart kan spelen, trek 1 – 3 kaarten, tot je kan spelen, of anders moet je passen.

Als je kan spelen met je kaart, maar je weet de term niet, leg het dan neer zodat de andere spelers het kunnen zien. Of je zegt de correcte term, of je scant de QR code van de kaart om de term te weten te komen. Als het niet mogelijk was om de correcte term te zeggen, neem de kaart terug + 1 extra kaart van de kaarten op tafel. Hetzelfde als je een verkeerde term gebruikt voor een kaart. Onthou het volgende keer!

De speler die eerst al zijn/haar kaarten weg speelt, wint. (maar de echte winnaar is degene die het meest vooruitgaat...)

SPELERS	KAARTEN
2–6	7

SPECIALE KAARTEN

Er zijn 4 speciale kaarten in YouKnow™. Opgelet: je mag geen Speciale Kaart spelen tijdens de laatste ronde.

GESCHENKKAART

Wanneer je de geschenkkkaart speelt, kan je 1 van je kaarten weg schenken aan een speler naar keuze.

PLUS 2 KAART

Wanneer je de plus 2 kaart speelt, moet de volgende speler 2 kaarten trekken van de kaarten op tafel. Die speler mag wel nog steeds zijn beurt spelen.

SCAN KAART

Wanneer je de scan kaart krijgt, mag je een kaart scannen. Of je mag ervoor kiezen voor een Plus 1 kaart, zodat de volgende speler 1 kaart moet trekken van de kaarten op tafel.

UITDAGINGSKAART

Wanneer je de uitdagingskaart trekt, neem je nog een gewone kaart, en de speler naast moet zeggen wat er op de kaart staat. Hij of zij kan de kaart ook scannen, bij zich nemen en eentje extra nemen van op de stapel. Hij of zij moet wel haar beurt nog spelen. De uitdagingskaart duurt een volledige ronde, waar de volgende speler dus zegt wat op de kaart van de vorige speler staat. Spelers kunnen elke niet-speciale kaart spelen, ongeacht de kleur of het nummer.



© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo ♦ Norge

Images © Shutterstock