




CÓMO JUGAR KOOPL

Descarga la aplicación kooPl desde Play Store o App Store.

<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">DIFICULTAD</p> <p>★</p> <p>★</p> <p>★</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1. Separa las cartas en dos grupos: cartas de imagen en un grupo y cartas de palabras en otro. • 2. Baraja cada grupo de cartas. • 3. Extiende las cartas sobre la mesa o el piso en dos grupos: las cartas de imágenes en un grupo y las cartas de palabras en otro grupo, con la imagen o la palabra hacia arriba. • 4. Elige una carta de imagen y di la palabra que aparece en la imagen. Elige una carta de palabra y di la palabra. • 5. Si la palabra es correcta y la palabra coincide con la de la carta de imagen, el jugador gana esas cartas y puede quedarse con ellas. El jugador también puede seguir jugando. • 6. Si las palabras no son las mismas o si el jugador no puede decirlas, las cartas permanecen donde están. • 7. Si el jugador no sabe la palabra, quizás uno de los otros jugadores puede ayudar. Si no, escanea la carta con la aplicación, para aprender la palabra. • 8. Si los otros jugadores tienen dudas acerca de si la palabra que el jugador dijo era correcta o no, pueden escanear la carta para averiguarlo. Si un jugador escanea una carta, ningún otro jugador puede elegir esa carta para una ronda. • 9. El jugador a la izquierda va a continuación. • 10. Recuerda las palabras en las cartas. • 11. Presta atención, memoriza y aprende las palabras que juegan los otros jugadores. • 12. El juego termina cuando se ganan todas las cartas. • 13. El jugador con más cartas, gana. <ul style="list-style-type: none"> • 1. Separa las cartas en dos grupos: cartas de imagen en un grupo y cartas de palabras en otro. • 2. Baraja cada grupo de cartas. • 3. Extiende las cartas sobre la mesa o el piso, en dos grupos: las cartas de imágenes en un grupo y las de palabras en otro grupo, con las cartas de imágenes o las de palabras hacia arriba y el otro grupo con las imágenes o las palabras hacia abajo. • 4. Elige una carta de imagen y di la palabra que aparece en la imagen. Elige una carta de palabra y di la palabra. • 5. Si la palabra es correcta y la palabra coincide con la de la carta de imagen, el jugador gana esas cartas y puede quedarse con ellas. El jugador también puede seguir jugando. • 6. Si las palabras no son las mismas o si el jugador no puede decirlas, las cartas permanecen donde están. • 7. Si el jugador no sabe la palabra, quizás uno de los otros jugadores puede ayudar. Si no, escanea la carta con la aplicación, para aprender la palabra. • 8. Si los otros jugadores tienen dudas acerca de si la palabra que el jugador dijo era correcta o no, pueden escanear la carta para averiguarlo. Si un jugador escanea una carta, ningún otro jugador puede elegir esa carta para una ronda. • 9. El jugador a la izquierda va a continuación. • 10. Recuerda las palabras en las cartas. • 11. Presta atención, memoriza y aprende las palabras que juegan los otros jugadores. • 12. El juego termina cuando se ganan todas las cartas. • 13. El jugador con más cartas, gana. 	<ul style="list-style-type: none"> • 1. Separa las cartas en dos grupos: cartas de imagen en un grupo y cartas de palabras en otro. • 2. Baraja cada grupo de cartas. • 3. Extiende las cartas sobre la mesa o el piso en dos grupos: las cartas de imagen en un grupo y las de palabras en otro grupo, con todas las cartas hacia abajo. • 4. Elige una carta de imagen y di la palabra que aparece en la imagen. Elige una carta de palabra y di la palabra. • 5. Si la palabra es correcta y la palabra coincide con la de la carta de imagen, el jugador gana esas cartas y puede quedarse con ellas. El jugador también puede seguir jugando. • 6. Si las palabras no son las mismas o si el jugador no puede decirlas, las cartas permanecen donde están. • 7. Si el jugador no sabe la palabra, quizás uno de los otros jugadores puede ayudar. Si no, escanea la carta con la aplicación, para aprender la palabra. • 8. Si los otros jugadores tienen dudas acerca de si la palabra que el jugador dijo era correcta o no, pueden escanear la carta para averiguarlo. Si un jugador escanea una carta, ningún otro jugador puede elegir esa carta para una ronda. • 9. El jugador a la izquierda va a continuación. • 10. Recuerda las palabras en las cartas. • 11. Presta atención, memoriza y aprende las palabras que juegan los otros jugadores. • 12. El juego termina cuando se ganan todas las cartas. • 13. El jugador con más cartas, gana. <div style="text-align: center;">  <h2 style="margin: 0;">BonoLingo</h2> <p style="color: red; margin: 0;">Makes People Talk</p> <p>© 2020 BonoLingo AS</p> <p>BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo</p> <p>Norge</p> <p>Images © Shutterstock</p> </div>	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">DIFICULTAD</p> <p>★</p> <p>★</p> <p>★</p>
--	--	--	--