



COMO JOGAR KOOPL

Faça download do aplicativo kooPl na Play Store ou App Store.

DIFICULDADE



1. Separe as cartas em dois grupos: cartas com imagens e cartas com palavras.
2. Embaralhe cada grupo de cartas separadamente.
3. Espalhe as cartas na mesa ou no chão da mesma forma – as cartas com imagens em um grupo e as cartas com palavras no outro grupo, com a respectiva imagem/palavra virada para cima.
4. Escolha uma carta com imagem e diga a palavra que está representada. Depois, escolha uma carta com palavra e diga a palavra.
5. Se a palavra estiver correta – e se corresponder à carta com a imagem – o jogador ganha essas cartas para si. O jogador em questão joga novamente.
6. Se as palavras não forem as mesmas, ou se o jogador não as conseguir dizer, as cartas permanecem no mesmo local.
7. Caso o jogador não saiba a palavra, ele pode pedir auxílio para os outros jogadores. Se nenhum deles souber, scaneie a carta com o aplicativo do jogo para aprendê-la.
8. Se os jogadores estiverem em dúvida se a palavra que o jogador disse está correta ou não, também pode usar o aplicativo da mesma forma para descobrir. Se um jogador scanear a carta, nenhum outro poderá escolhê-la durante o turno.
9. O jogador à esquerda joga primeiro.
10. Lembre-se das palavras nas cartas.
11. Tenha atenção, memorize e aprenda as palavras que os outros jogadores estão jogando.
12. O jogo termina quando todas as cartas forem ganhas.
13. O jogador com mais cartas ganha.

1. Separe as cartas em dois grupos: cartas com imagens e cartas com palavras.
2. Embaralhe cada grupo de cartas separadamente.
3. Espalhe as cartas na mesa ou no chão em dois grupos – as cartas com imagens num grupo e as cartas com palavras no outro grupo, com as cartas de imagens OU as cartas de palavras viradas para cima, o outro grupo virado para baixo.
4. Escolha uma carta com imagem e diga a palavra que está representada. Depois, escolha uma carta com palavra e diga a palavra.
5. Se a palavra estiver correta – e se corresponder à carta com a imagem – o jogador ganha essas cartas para si. O jogador em questão joga novamente.
6. Se as palavras não forem as mesmas, ou se o jogador não as conseguir dizer, as cartas permanecem no mesmo local.
7. Caso o jogador não saiba a palavra, ele pode pedir auxílio para os outros jogadores. Se nenhum deles souber, scaneie a carta com o aplicativo do jogo para aprendê-la.
8. Se os jogadores estiverem em dúvida se a palavra que o jogador disse está correta ou não, também pode usar o aplicativo da mesma forma para descobrir. Se um jogador scanear a carta, nenhum outro poderá escolhê-la durante o turno.
9. O jogador à esquerda joga primeiro.
10. Lembre-se das palavras nas cartas.
11. Tenha atenção, memorize e aprenda as palavras que os outros jogadores estão jogando.
12. O jogo termina quando todas as cartas forem ganhas.
13. O jogador com mais cartas ganha.



1. Separe as cartas em dois grupos: cartas com imagens e cartas com palavras.
2. Embaralhe cada grupo de cartas separadamente.
3. Espalhe as cartas na mesa ou no chão em dois grupos – as cartas com imagens num grupo e as cartas com palavras no outro grupo, todas as cartas viradas para baixo.
4. Escolha uma carta com imagem e diga a palavra que está representada. Depois, escolha uma carta com palavra e diga a palavra.
5. Se a palavra estiver correta – e se corresponder à carta com a imagem – o jogador ganha essas cartas para si. O jogador em questão joga novamente.
6. Se as palavras não forem as mesmas, ou se o jogador não as conseguir dizer, as cartas permanecem no mesmo local.
7. Caso o jogador não saiba a palavra, ele pode pedir auxílio para os outros jogadores. Se nenhum deles souber, scaneie a carta com o aplicativo do jogo para aprendê-la.
8. Se os jogadores estiverem em dúvida se a palavra que o jogador disse está correta ou não, também pode usar o aplicativo da mesma forma para descobrir. Se um jogador scanear a carta, nenhum outro poderá escolhê-la durante o turno.
9. O jogador à esquerda joga primeiro.
10. Lembre-se das palavras nas cartas.
11. Tenha atenção, memorize e aprenda as palavras que os outros jogadores estão jogando.
12. O jogo termina quando todas as cartas forem ganhas.
13. O jogador com mais cartas ganha.



DIFICULDADE



BonoLingo
Makes People Talk

© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo

Norge

Images © Shutterstock