



KOOPL – SPILLEREGLER

Last ned koopl-appen fra Play Store eller App Store.

VANSKELIGHETSGRAD



1. Bland kortene – bildekortene for seg, og ordkortene for seg.
2. Spre dem utover bordet i to grupper – bildekort i en gruppe, ordkort i en annen gruppe, med fremsiden vendt opp.
3. Velg et bildekort, si ordet, og velg et ordkort, og si ordet.
4. Hvis begge ordene er like, får spilleren beholde kortene – og får velge et nytt kort.
5. Hvis ordene ikke er like, eller spilleren ikke klarte å si dem, må kortene snus tilbake.
6. Hvis spilleren ikke klarte å si ordet, skanner dere kortet og lærer ordet.
7. Hvis spillerne er i tvil om det var riktig ord, skanner dere kortet og finner det ut.
8. Husk ordene på kortene, og hvor det ligger.
9. Følg med, husk og lær når de andre spillerne spiller.
10. Spillet er ferdig når alle kortene er tatt.
11. Spilleren med flest kort vinner.

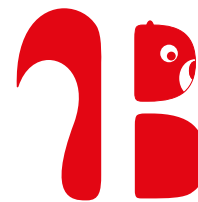


1. Bland kortene – bildekortene for seg, og ordkortene for seg.
2. Spre dem utover bordet i to grupper – bildekort i en gruppe, ordkort i en annen gruppe, en av gruppene med fremsiden vendt opp.
3. Velg et bildekort, si ordet, og velg et ordkort, og si ordet.
4. Hvis begge ordene er like, får spilleren beholde kortene – og får velge et nytt kort.
5. Hvis ordene ikke er like, eller spilleren ikke klarte å si dem, må kortene snus tilbake.
6. Hvis spilleren ikke klarte å si ordet, skanner dere kortet og lærer ordet.
7. Husk ordene på kortene, og hvor det ligger.
8. Følg med, husk og lær når de andre spillerne spiller.
9. Spillet er ferdig når alle kortene er tatt.
10. Spilleren med flest kort vinner.

1. Bland kortene – bildekortene for seg, og ordkortene for seg.
2. Spre dem utover bordet i to grupper – bildekort i en gruppe, ordkort i en annen gruppe, med fremsiden vendt ned.
3. Velg et bildekort, si ordet, og velg et ordkort, og si ordet – og får velge et nytt kort.
4. Hvis begge ordene er like, får spilleren beholde kortene.
5. Hvis ordene ikke er like, eller spilleren ikke klarte å si dem, må kortene snus tilbake.
6. Hvis spilleren ikke klarte å si ordet, skanner dere kortet og lærer ordet.
7. Husk ordene på kortene, og hvor det ligger.
8. Følg med, husk og lær når de andre spillerne spiller.
9. Spillet er ferdig når alle kortene er tatt.
10. Spilleren med flest kort vinner.

TIPS:

FØRSTE GANG DERE SPILLER EN NY PAKKE, ER DET LURT Å «PRØVE» ALLE ORDENE FØRST.



BonoLingo
Makes People Talk

© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo
Norge

Images © Shutterstock



VANSKELIGHETSGRAD