



WIE MAN KOOPL SPIELT

Ladet die kooPl app vom Play Store oder App Store herunter.

SCHWIERIGKEIT



1. Teilt die Karten in zwei Gruppen: Bilderkarten in einer Gruppe; Wörterkarten in eine andere.
2. Mischt beide Gruppen separat.
3. Breitet die Karten auf den Tisch oder auf dem Boden aus – die Bilderkarten in einer Gruppe und die Wörterkarten in eine andere, mit der Seite mit den Bildern/Wörtern nach oben.
4. Wählt eine Bilderkarte und sagt das Wort dass auf ihr abgebildet ist. Wählt eine Wörterkarte und sagt das Wort.
5. Sollte das Wort korrekt sein – und mit dem auf der Bilderkarte übereinstimmen – dann gewinnt der Spieler diese Karten und darf sie behalten. Der Spieler darf zudem nochmals spielen.
6. Sollten die Worte nicht die gleichen sein oder sollte der Spieler sie nicht sagen können, bleiben die Karten wo sie waren.
7. Sollte der Spieler das Wort nicht kennen, kann vielleicht ein anderer Spieler helfen? Wenn nicht, scannt die Karte mit der App um das Wort zu lernen.
8. Sollten die Spieler daran zweifeln ob ein gesagtes Wort korrekt ist oder nicht, könnt ihr die Karte scannen um es herauszufinden. Sollte ein Spieler eine Karte scannen darf kein anderer Spieler diese Karte für eine Runde auswählen.
9. Der Spieler links ist als nächster dran.
10. erinnert euch an die Worte auf den Karten.
11. Gibt gut acht, merkt sie euch und lernt die Worte die andere Spieler spielen.
12. Das Spiel ist dann zu ende wenn alle Karten gewonnen wurden.
13. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.

1. Teilt die Karten in zwei Gruppen: Bilderkarten in einer Gruppe; Wörterkarten in eine andere.
2. Mischt beide Gruppen separat.
3. Breitet die Karten in zwei Gruppen auf den Tisch oder auf dem Boden aus – die Bilderkarten in einer Gruppe und die Wörterkarten in eine andere, mit aufgedeckten Bilderkarten ODER Wörterkarten, während die andere Gruppe zugedeckt bleibt.
4. Wählt eine Bilderkarte und sagt das Wort dass auf ihr abgebildet ist. Wählt eine Wörterkarte und sagt das Wort.
5. Sollte das Wort korrekt sein – und mit dem auf der Bilderkarte übereinstimmen – dann gewinnt der Spieler diese Karten und darf sie behalten. Der Spieler darf zudem nochmals spielen.
6. Sollten die Worte nicht die gleichen sein oder sollte der Spieler sie nicht sagen können, bleiben die Karten wo sie waren.
7. Sollte der Spieler das Wort nicht kennen, kann vielleicht ein anderer Spieler helfen? Wenn nicht, scannt die Karte mit der App um das Wort zu lernen.
8. Sollten die Spieler daran zweifeln ob ein gesagtes Wort korrekt ist oder nicht, könnt ihr die Karte scannen um es herauszufinden. Sollte ein Spieler eine Karte scannen darf kein anderer Spieler diese Karte für eine Runde auswählen.
9. Der Spieler links ist als nächster dran.
10. erinnert euch an die Worte auf den Karten.
11. Gibt gut acht, merkt sie euch und lernt die Worte die andere Spieler spielen.
12. Das Spiel ist dann zu ende wenn alle Karten gewonnen wurden.
13. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.



1. Teilt die Karten in zwei Gruppen: Bilderkarten in einer Gruppe; Wörterkarten in eine andere.
2. Mischt beide Gruppen separat.
3. Breitet die Karten in zwei Gruppen auf den Tisch oder auf dem Boden aus – die Bilderkarten in einer Gruppe und die Wörterkarten in eine andere, alle Karten verdeckt.
4. Wählt eine Bilderkarte und sagt das Wort dass auf ihr abgebildet ist. Wählt eine Wörterkarte und sagt das Wort.
5. Sollte das Wort korrekt sein – und mit dem auf der Bilderkarte übereinstimmen – dann gewinnt der Spieler diese Karten und darf sie behalten. Der Spieler darf zudem nochmals spielen.
6. Sollten die Worte nicht die gleichen sein oder sollte der Spieler sie nicht sagen können, bleiben die Karten wo sie waren.
7. Sollte der Spieler das Wort nicht kennen, kann vielleicht ein anderer Spieler helfen? Wenn nicht, scannt die Karte mit der App um das Wort zu lernen.
8. Sollten die Spieler daran zweifeln ob ein gesagtes Wort korrekt ist oder nicht, könnt ihr die Karte scannen um es herauszufinden. Sollte ein Spieler eine Karte scannen darf kein anderer Spieler diese Karte für eine Runde auswählen.
9. Der Spieler links ist als nächster dran.
10. erinnert euch an die Worte auf den Karten.
11. Gibt gut acht, merkt sie euch und lernt die Worte die andere Spieler spielen.
12. Das Spiel ist dann zu ende wenn alle Karten gewonnen wurden.
13. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.



SCHWIERIGKEIT



BonoLingo

Makes People Talk

© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo
Norge

Images © Shutterstock