



HOE KOOPL SPELEN

Download de koopl app uit de Play Store of App Store.

MOEILIJKHEID



- Verdeel de kaarten in twee groepen: afbeeldingen in de ene groep, woorden in de ander.
- Schud de kaarten door elkaar.
- Leg de kaarten op de tafel of de vloer in twee groepen – de afbeeldingen in de ene groep en de woorden in de andere groep, met de afbeelding/het woord naar boven gericht.
- Kies een afbeeldingkaart, en zeg wat je ziet. Kies een woordkaarten, en zeg het woord.
- Als het woord klopt – en het woord komt in overeenstemming met de afbeelding – wint de speler deze kaarten en mag die bijhouden. De speler mag nog een beurt spelen.
- Als de woorden niet hetzelfde zijn, of als de speler ze niet kan zeggen, blijven de kaarten waar ze zijn.
- Als de speler het woord niet weet, kan iemand van de andere spelers misschien helpen? Zo niet, scan de kaart met de app om het woord te leren.
- Als de andere spelers twijfelen of het woord correct is dat de speler zei, kan je de kaart scannen om dat te weten te komen. Als een speler een kaart scant, kunnen de andere spelers die kaart niet gebruiken voor een ronde.
- De speler links komt hierna aan de beurt.
- Onthoud de woorden op de kaart.
- Pay attention, memorize, and learn the words the other players are playing. Let op, onthoud, en leer de woorden van de andere spelers.
- Het spel is gespeeld wanneer alle kaarten zijn uitgedeeld.
- De speler met de meeste kaarten wint.

- Verdeel de kaarten in twee groepen: afbeeldingen in de ene groep, woorden in de ander.
- Schud de kaarten door elkaar.
- Leg de kaarten op tafel of op de grond in twee groepen – de afbeeldingen in de ene groep en de woorden in de andere groep, met de afbeeldingkaarten Of de woordkaarten naar boven gericht, de andere groep naar beneden gericht.
- Kies een afbeeldingkaart, en zeg wat je ziet. Kies een woordkaarten, en zeg het woord.
- Als het woord klopt – en het woord komt in overeenstemming met de afbeelding – wint de speler deze kaarten en mag die bijhouden. De speler mag nog een beurt spelen.
- Als de woorden niet hetzelfde zijn, of als de speler ze niet kan zeggen, blijven de kaarten waar ze zijn.
- Als de speler het woord niet weet, kan iemand van de andere spelers misschien helpen? Zo niet, scan de kaart met de app om het woord te leren.
- Als de andere spelers twijfelen of het woord correct is dat de speler zei, kan je de kaart scannen om dat te weten te komen. Als een speler een kaart scant, kunnen de andere spelers die kaart niet gebruiken voor een ronde.
- De speler links komt hierna aan de beurt.
- Onthoud de woorden op de kaart.
- Pay attention, memorize, and learn the words the other players are playing. Let op, onthoud, en leer de woorden van de andere spelers.
- Het spel is gespeeld wanneer alle kaarten zijn uitgedeeld.
- De speler met de meeste kaarten wint.



MOEILIJKHEID

- Verdeel de kaarten in twee groepen: afbeeldingen in de ene groep, woorden in de ander.
- Schud de kaarten door elkaar.
- Leg de kaarten op tafel of op de grond in twee groepen – de afbeeldingen in de ene groep en de woorden in de andere groep, met alle kaarten naar beneden gericht.
- Kies een afbeeldingkaart, en zeg wat je ziet. Kies een woordkaarten, en zeg het woord.
- Als het woord klopt – en het woord komt in overeenstemming met de afbeelding – wint de speler deze kaarten en mag die bijhouden. De speler mag nog een beurt spelen.
- Als de woorden niet hetzelfde zijn, of als de speler ze niet kan zeggen, blijven de kaarten waar ze zijn.
- Als de speler het woord niet weet, kan iemand van de andere spelers misschien helpen? Zo niet, scan de kaart met de app om het woord te leren.
- Als de andere spelers twijfelen of het woord correct is dat de speler zei, kan je de kaart scannen om dat te weten te komen. Als een speler een kaart scant, kunnen de andere spelers die kaart niet gebruiken voor een ronde.
- De speler links komt hierna aan de beurt.
- Onthoud de woorden op de kaart.
- Pay attention, memorize, and learn the words the other players are playing. Let op, onthoud, en leer de woorden van de andere spelers.
- Het spel is gespeeld wanneer alle kaarten zijn uitgedeeld.
- De speler met de meeste kaarten wint.



BonoLingo
Makes People Talk

© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo
Norge

Images © Shutterstock