



# HVORDAN MAN SPILLER KOOPL

Download kooPl-appen fra Play Store eller App Store.

VANSKELIGHED



- Del kortene op i to bunker: Billedkort i den ene bunke; ordkort i den anden bunke.
- Bland hver bunke af kort.
- Spred kortene ud på bordet eller gulvet i to bunker – billedkortene i den ene bunke og ordkortene i den anden bunke, med billed-/ordsiden opad.
- Vælg et billedkort, og sig ordet, der vises på billedet. Vælg et ordkort, og sig ordet.
- Hvis ordet er korrekt – og ordet matcher billedet på billedkortet – vinder spilleren de kort og får lov til at beholde dem. Spilleren får også lov til at tage en tur mere.
- Hvis ordene ikke er de samme, eller hvis spilleren ikke kunne sige dem, så vil kortene forblive, hvor de er.
- Hvis spilleren ikke kender ordet, så kan en anden spiller måske hjælpe? Ellers kan du scanne kortet med appen for at lære ordet.
- Hvis spillerne er i tvivl om ordet, spilleren sagde, var korrekt eller forkert, så kan man scanne kortet for at lære det. Hvis en spiller scanner et kort, så kan ingen andre vælge det kort i en runde.
- Spilleren til venstre har næste tur.
- Husk ordene på kortene.
- Vær opmærksom, lær udenad og lær ordene, de andre spillere spiller.
- Spillet er færdigt, når alle kort er vundet.



- Del kortene op i to bunker: Billedkort i den ene bunke; ordkort i den anden bunke.
- Bland hver bunke af kort.
- Spred kortene ud på bordet eller gulvet i to bunker – billedkortene i den ene bunke og ordkortene i den anden bunke, med den ene bunke vendt opad, og den anden bunke vendt nedad.
- Vælg et billedkort, og sig ordet, der vises på billedet. Vælg et ordkort, og sig ordet.
- Hvis ordet er korrekt – og ordet matcher billedet på billedkortet – vinder spilleren de kort og får lov til at beholde dem. Spilleren får også lov til at tage en tur mere.
- Hvis ordene ikke er de samme, eller hvis spilleren ikke kunne sige dem, så vil kortene forblive, hvor de er.
- Hvis spilleren ikke kender ordet, så kan en anden spiller måske hjælpe? Ellers kan du scanne kortet med appen for at lære ordet.
- Hvis spillerne er i tvivl om ordet, spilleren sagde, var korrekt eller forkert, så kan man scanne kortet for at lære det. Hvis en spiller scanner et kort, så kan ingen andre vælge det kort i en runde.
- Spilleren til venstre har næste tur.
- Husk ordene på kortene.
- Vær opmærksom, lær udenad og lær ordene, de andre spillere spiller.
- Spillet er færdigt, når alle kort er vundet.

- Del kortene op i to bunker: Billedkort i den ene bunke; ordkort i den anden bunke.
- Bland hver bunke af kort.
- Spred kortene ud på bordet eller gulvet i to bunker – billedkortene i en bunke og ordkortene i en anden bunke med alle kortene vendt nedad.
- Vælg et billedkort, og sig ordet, der vises på billedet. Vælg et ordkort, og sig ordet.
- Hvis ordet er korrekt – og ordet matcher billedet på billedkortet – vinder spilleren de kort og får lov til at beholde dem. Spilleren får også lov til at tage en tur mere.
- Hvis ordene ikke er de samme, eller hvis spilleren ikke kunne sige dem, så vil kortene forblive, hvor de er.
- Hvis spilleren ikke kender ordet, så kan en anden spiller måske hjælpe? Ellers kan du scanne kortet med appen for at lære ordet.
- Hvis spillerne er i tvivl om ordet, spilleren sagde, var korrekt eller forkert, så kan man scanne kortet for at lære det. Hvis en spiller scanner et kort, så kan ingen andre vælge det kort i en runde.
- Spilleren til venstre har næste tur.
- Husk ordene på kortene.
- Vær opmærksom, lær udenad og lær ordene, de andre spillere spiller.
- Spillet er færdigt, når alle kort er vundet.



VANSKELIGHED



## BonoLingo

Makes People Talk

© 2020 BonoLingo AS

BonoLingo AS ♦ Rosenhoffgata 4 B ♦ 0569 Oslo  
Norge

Images © Shutterstock